**Lista de software y hardware a emplear**

Software

* Programa Blender
* Programa OpenGL
* Programa Visual Studio
* Paquetería Office 365
* Licencia Windows Pro
* Editor de video OpenShot
* Minecraft

Hardware

* Equipo de cómputo:

-CPU: Intel i3-10100F

-GPU: NVIDIA GTX 1650 Super

-RAM: 16 GB DDR4 Kingston Fury RGB 3200Mhz

-Motherboard: Assus Prime B460M-A R2.0

-Fuente de poder: XPG Pylon 550W

-Gabinete: Yeyian Shadow 2200 RGB + 3 Fans

-Almacenamiento: Kingston A400 960GB SATA

* Teclados inalámbrico
* Mouse inalámbrico
* Monitores adicionales